

## Start

Když rozhodčí uvolní parkur, překročí tým startovní linii normálním tempem. Předtím tým nemusí zaujmout žádnou novou základní pozici, nýbrž může vystartovat hned po přípravě.



## Cíl

Posuzování končí po překročení cílové linie. Pak může psovod psa vydatně pochválit a odměnit (pohlazení, hra, pamlsky či hračka).



D0a

### D0a Typ A – Doplnková karta – Přiřazení okolo – Stop

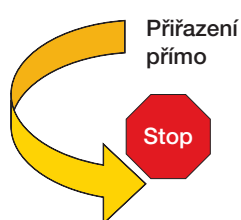
Pes z pozice před psovodem jej oběhne z pravé strany a přiřadí se do základní pozice u levé nohy. Během pohybu psa psovod nesmí hýbat nohama.

**Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.**

Dílčí část

Přiřazení okolo – stop

Hlavní cvik



D0b

### D0b Typ A – Doplnková karta – Přiřazení přímo – Stop

Pes z pozice před psovodem se přiřazuje přímo k levé noze psovoda a zaujímá základní pozici. Během pohybu psa psovod nesmí hýbat nohama.

**Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.**

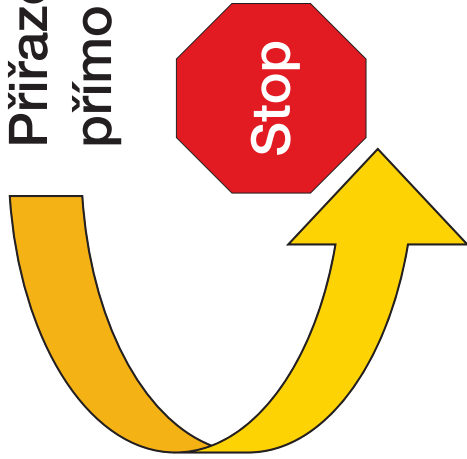
Dílčí část

Přiřazení přímo – stop

Hlavní cvik

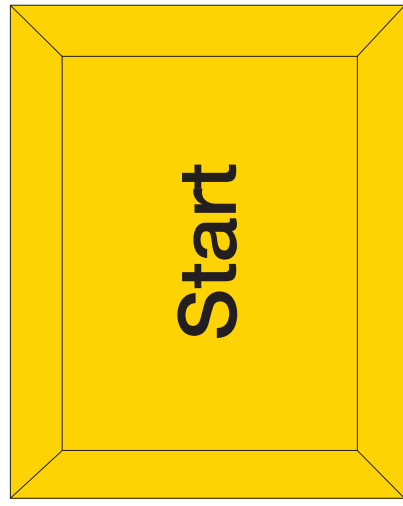
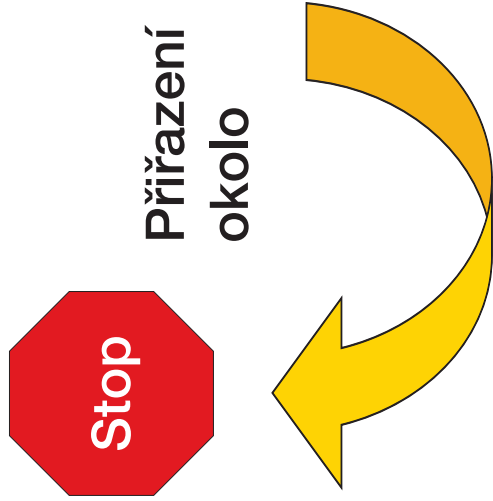
D0b

**Přřazení  
přřmo**



D0a

**Přřazení  
okolo**





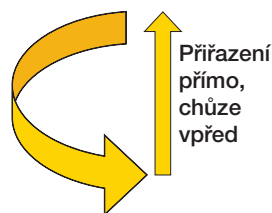
D0c

**D0c Typ B – Doplnková karta – Přiřazení okolo – Vpřed**

Pes z pozice před psovodem jej oběhne z pravé strany a při dosažení úrovně jeho levé nohy (pes si nesedá) společně pokračují v přímém směru. Během obíhání psem nesmí psovod hýbat nohama.

**Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.**

Dílčí část	Hlavní cvik
Přiřazení okolo – vpřed	



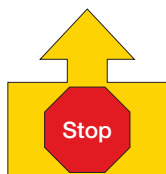
D0d

**D0d Typ B – Doplnková karta – Přiřazení přímo – Vpřed**

Pes z pozice před psovodem se přiřazuje přímo k levé noze (neobchází) a při dosažení úrovně jeho levé nohy (pes si nesedá) společně pokračují v přímém směru. Během přiřazování psa psovod nesmí hýbat nohama.

**Hodnocení je zahrnuto do bodového hodnocení cviku na hlavní kartě.**

Dílčí část	Hlavní cvik
Přiřazení přímo – vpřed	

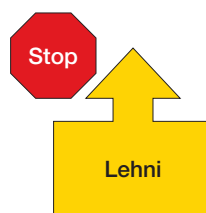


Z-001

**Z-001 – Typ A – Stop**

Tým se zastaví u karty v místě pro provedení cviku a zaujme základní pozici. (pes si může sednout sám či na povel).

Dílčí část	Hlavní cvik
sedni	x
psovod stojí vedle psa	



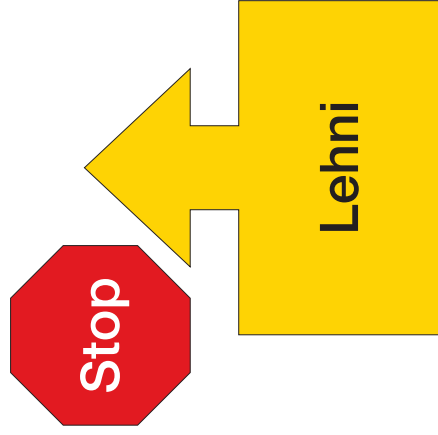
Z-002

**Z-002 – Typ A – Stop – Lehni**

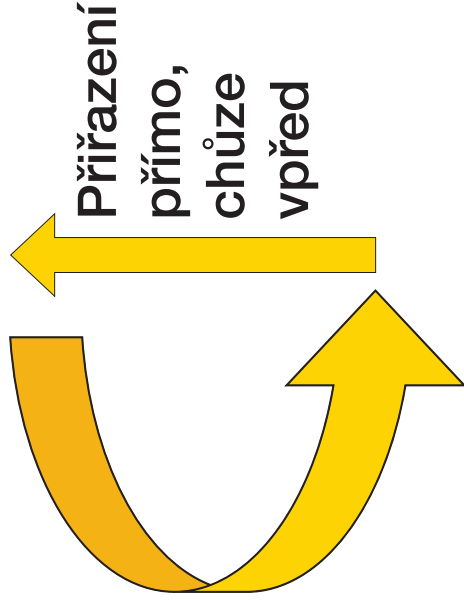
Tým se zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psovoda si pes lehá.

Dílčí část	Hlavní cvik
sedni	
lehni	x
po zaujetí každé pozice psovod stojí vedle psa	

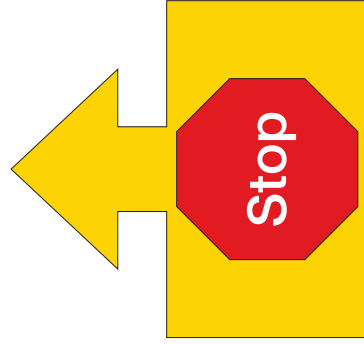
Z-002



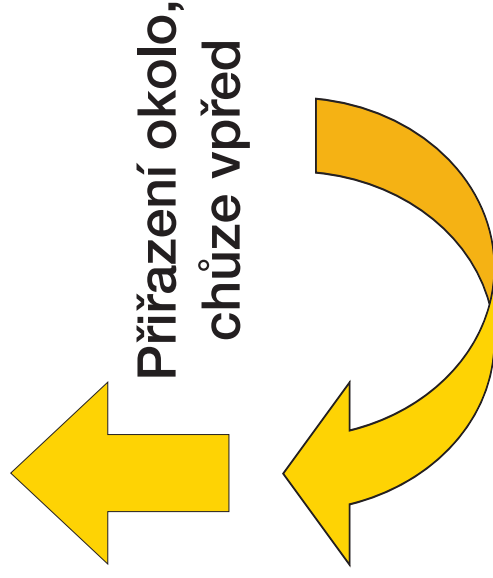
D0d



Z-001



D0c



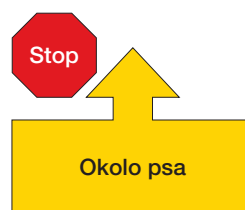


Z-003

### Z-003 Typ A – Stop – Lehni – Sedni

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psovoda si pes lehá. Na další povel psovoda si pes sedá.

Dílčí část	Hlavní cvik
sedni	
lehni	
sedni	
po zaujetí každé pozice psovod stojí vedle psa	

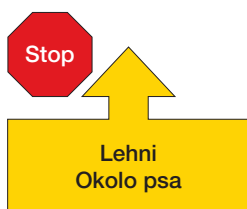


Z-004

### Z-004 Typ A – Stop – Okolo psa

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Psovod může dát povel k setrvání na místě a obejde sedícího psa zepředu a zastaví se opět v základní pozici, kde krátce setrvá. Pes přitom nesmí změnit polohu ani pozici.

Dílčí část	Hlavní cvik
sedni	x
psovod okolo psa, pes zůstává sedět	x
psovod stojí po ukončení vedle psa	



Z-005

### Z-005 Typ A – Stop – Lehni – Okolo psa

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psovoda si pes lehá. Psovod může dát povel k setrvání na místě a obejde ležícího psa zepředu. Po obejití se zastaví vedle ležícího psa a krátce v pozici setrvá. Během pohybu psovoda pes nesmí změnit svoji polohu ani pozici.

Dílčí část	Hlavní cvik
sedni	
lehni	x
psovod stojí po každé pozici vedle psa	
psovod obchází psa, pes leží	x
psovod stojí po obejití vedle psa	



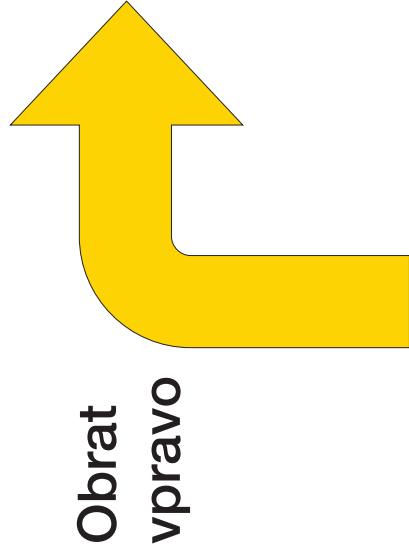
Z-006

### Z-006 Typ B – Obrat vpravo za chůze

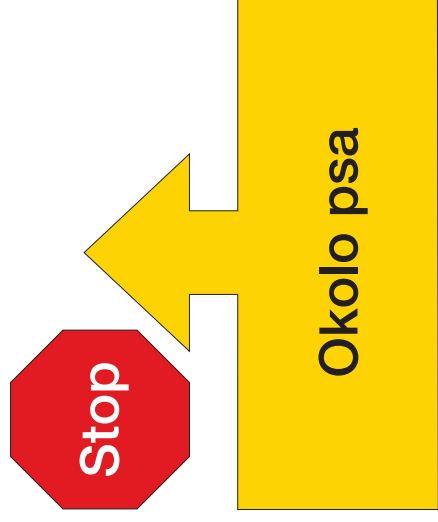
Tým provede před kartou obrat vpravo o 90° a bez zastavení pokračuje dál.

Dílčí část	Hlavní cvik
obrat vpravo	x

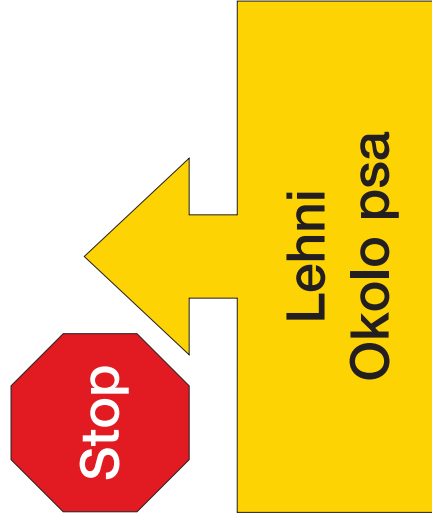
Z-006



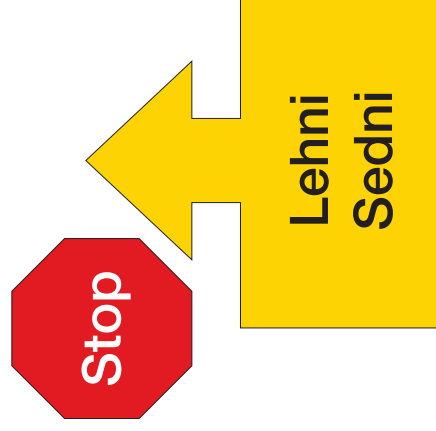
Z-004



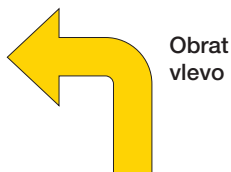
Z-005



Z-003



Z-007

Obrat  
vlevo

## Z-007 Typ B – Obrat vlevo za chůze

Tým provede před kartou obrat vlevo o 90° a bez zastavení pokračuje dál.

Dílčí část	Hlavní cvik
Obrat vlevo	x
Psovod zůstává v pohybu	

Z-008

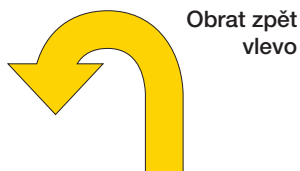
Obrat zpět  
vpravo

## Z-008 Typ B – Obrat zpět vpravo

Tým provede před kartou obrat vpravo o 180° a bez zastavení pokračuje dál. Obrat v malém oblouku je dovolen.

Dílčí část	Hlavní cvik
Obrat vpravo 180°	x

Z-009

Obrat zpět  
vlevo

## Z-009 Typ B – Obrat zpět vlevo

Tým provede před kartou obrat vlevo o 180° a bez zastavení pokračuje dál. Obrat v malém oblouku je dovolen.

Dílčí část	Hlavní cvik	Hpt.Best.Teil
obrat vlevo 180°		x

Z-010



Čelem vzad

Pes

Psovod vlevo  
pes vpravo

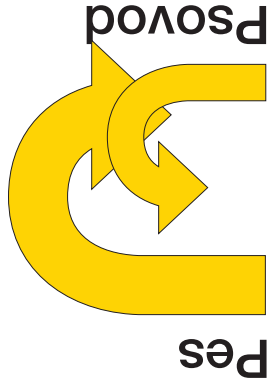
## Z-010 – Čelem vzad – Psovod vlevo pes vpravo (tzv. německý obrat)

Psovod provede před kartou obrat o 180° vlevo, zatímco pes jej obíhá zadem z pravé strany tak, aby se po obratu psovoda opět nacházel vedle jeho levé nohy. Tým poté bez zastavení pokračuje dál.

Dílčí část	Hlavní cvik
čelem vzad – psovod vlevo pes vpravo	x

Z-010

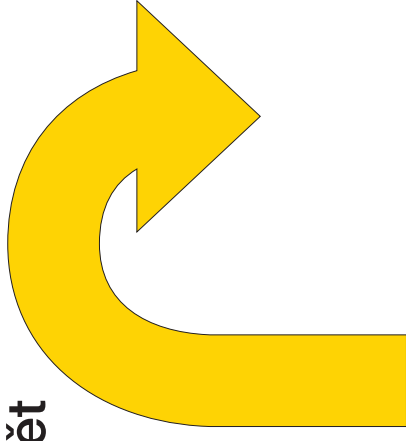
Čelem vzad



Psovod vlevo  
pes vpravo

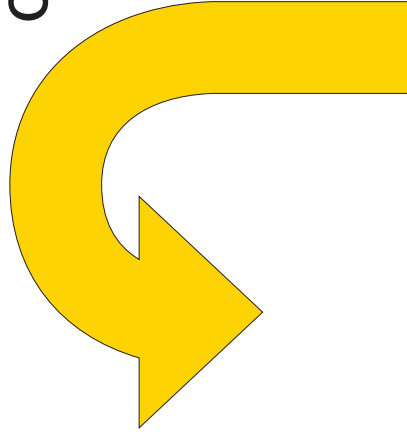
Z-008

Obrat zpět  
vpravo



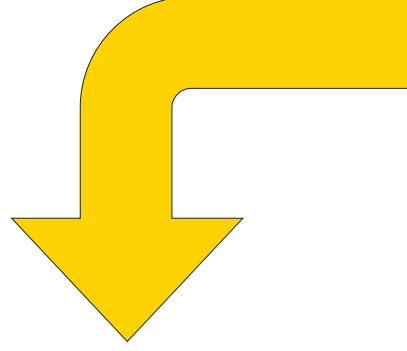
Z-009

Obrat zpět  
vlevo



Z-007

Obrat  
vlevo





Z-011



## Z-011 Typ B – 270° vpravo

Tým provede před kartou obrat vpravo o 270°, přičemž psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy.

Dílčí část	Hlavní cvik
270° otočení vpravo	x
pes zůstává u nohy psovoda	x

Z-012



## Z-012 Typ B – 270° vlevo

Tým provede před kartou obrat vlevo o 270°, přičemž psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy.

Dílčí část	Hlavní cvik	Hpt.Best.Teil
270° otočení vlevo	x	
pes zůstává u nohy psovoda	x	

Z-013

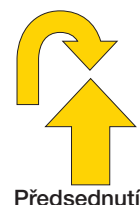


## Z-013 Typ B – 360° vpravo

Tým provede v místě pro vykonání cviku obrat vpravo o 360°, přičemž psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy. Z pohledu psovoda se nemění směr postupu.

Dílčí část	Hlavní cvik
360° otočení vpravo	x
pes zůstává u nohy psovoda	x

Z-014

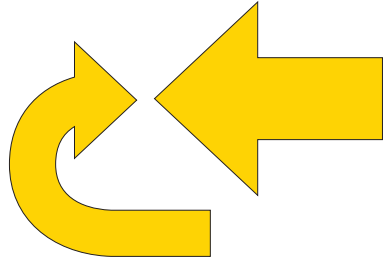


## Z-014 Typ A nebo B – Předsednutí

V místě pro provedení cviku dává psovod psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, ale přitom nesmí korigovat úkrokem do strany pozici psa. Během předsednutí a během provádění cviku z doplňkové karty nesmí psovod pohybovat nohama. K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

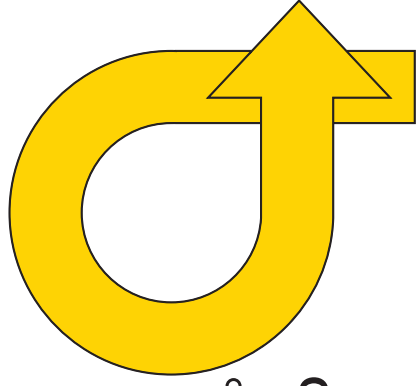
Dílčí část	Hlavní cvik
předsednutí	x
ukončení D0a–d	

Z-014



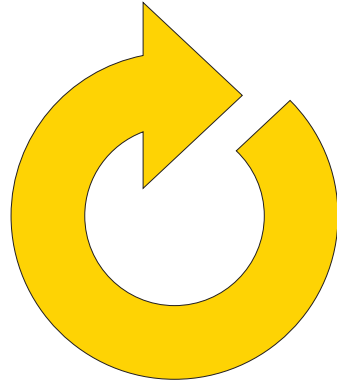
**Předsednutí**

Z-012



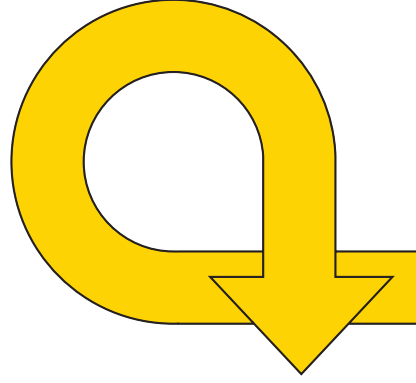
**270°  
vlevo**

Z-013

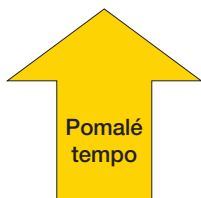


**360° vpravo**

Z-011



**270°  
vpravo**

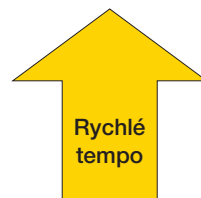


Z-015

### Z-015 Typ B – Pomalé tempo

V místě pro provedení cviku tým zpomalí své tempo. Změna tempa musí být u psovoda i psa zřetelná. Tým udržuje pomalé tempo, dokud jiný cvik toto tempo nezmění (statický cvik, změna tempa, cíl – tento cvik může být i na konci parkuru).

Dílčí část	Hlavní cvik
změna tempa psovod, pes	x
udržení tempa až do ukončení cviku	x



Z-016

### Z-016 Typ B – Rychlé tempo

V místě pro provedení cviku tým zrychlí své tempo. Změna tempa musí být u psovoda i psa zřetelná. Tým udržuje rychlé tempo, dokud jiný cvik toto tempo nezmění (statický cvik, změna tempa, cíl – tento cvik může být i na konci parkuru).

Dílčí část	Hlavní cvik
změna tempa psovod, pes	x
udržení tempa až do ukončení cviku	x

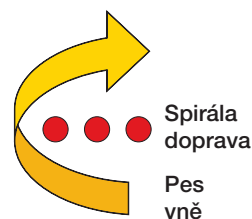


Z-017

### Z-017 Typ B – Normální tempo (chůze)

V místě pro provedení cviku změni tým tempo do normální chůze. Změna tempa musí být u psovoda i psa zřetelná.

Dílčí část	Hlavní cvik
Změna tempa psovod, pes	x



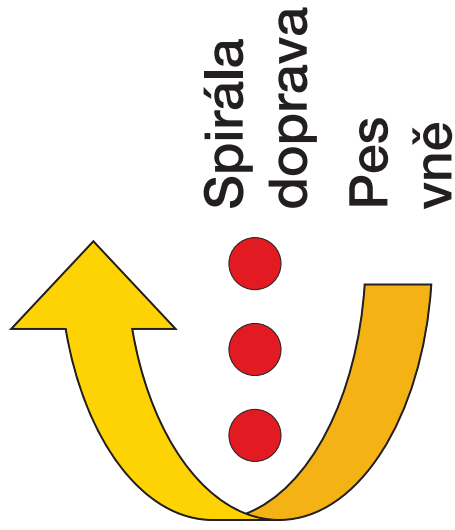
Z-018

### Z-018 Typ B – Spirála doprava – Pes vně

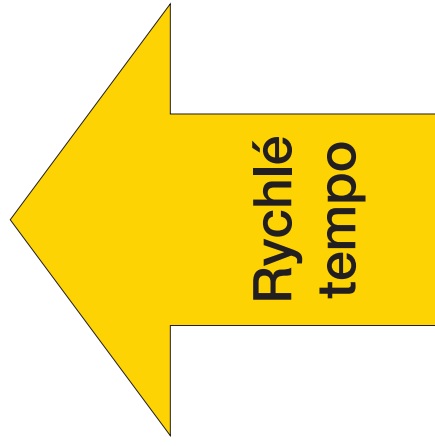
Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozstupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým míjí kartu i kužely po své pravé straně (ve směru hodinových ručiček, pes u nohy psovoda), obejde třetí kužel (nejvzdálenější) a vrací se k prvnímu kuželu, který též obejde. Následně obejde druhý kužel a vrací se znovu k prvnímu, který opět obejde.

Dílčí část	Hlavní cvik
spirála doprava	x
obejití 3. kuželu	
obejití 2. kuželu	
obejití 1. kuželu	

Z-018



Z-016



Z-017



Z-015



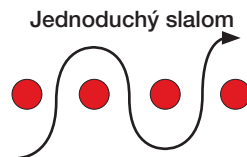


Z-019

### Z-019 Typ B – Spirála doleva – Pes uvnitř

Tým má kartu i kužely po své levé straně (proti směru hodinových ručiček, pes u nohy psovoda), obejde třetí kužel (nejvzdálenější) a vrací se k prvnímu kuželu, který též obejde. Následně obejde druhý kužel a vrací se znovu k prvnímu, který opět obejde. Na konci obejde jen první kužel dokola. Směr postupu ze spirály určuje poloha další karty.

Dílčí část	Hlavní cvik
spirála doleva	x
obejití 3. kuželu	
obejití 2. kuželu	
obejití 1. kuželu	



Z-020

### Z-020 Typ B – Slalom jednoduchý

Čtyři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozstupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým vstupuje do slalomu vždy zprava (tj. první kužel po své levé straně). Směr postupu ze slalomu závisí na poloze další karty.

Dílčí část	Hlavní cvik
vstup správnou stranou do slalomu	
slalom jednoduchý	x

Z-021



### Z-021 Typ B – Slalom tam a zpět

Čtyři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozstupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým vstupuje do slalomu vždy zprava (tj. první kužel po levé straně). A překoná jej ve směru tam i zpět. Směr postupu ze slalomu závisí na poloze další karty.

Dílčí část	Hlavní cvik
vstup správnou stranou do slalomu	
slalom tam a zpět	x

Z-022

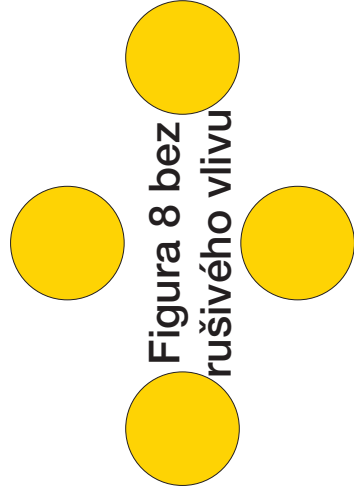


### Z-022 Typ B – Figura 8 bez rušivého vlivu

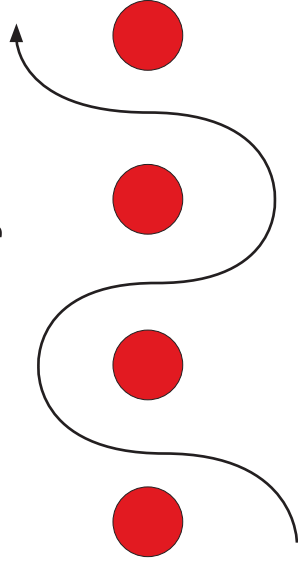
Čtyři prázdné misky přikryté poklopem jsou rozestavěny na vrcholech imaginárního kosočtverce tak, že pomyslná delší spojnice dvou protilehlých misek je 3 m a kratší pomyslná spojnice druhých dvou protilehlých misek je 1,5 m od sebe. Vstup do figury určuje karta, kterou tým vždy má po své levé straně (karta vždy vlevo od psa). Při provádění figury tým musí celkem 3x protnout pomyslný střed obrazce, přičemž vždy postupně obchází miskou ležící na delší pomyslné spojnici. Východ z figury se vždy nachází na protilehlé straně proti vstupu.

Dílčí část	Hlavní cvik
správné uvedení do cviku	
přechod 3 x středem	
měnění misek bez převrnutí a vyžírání	x
nebude-li hlavní cvik předveden, hodnocení je -10 bodů, bez možnosti opakování	

Z-022



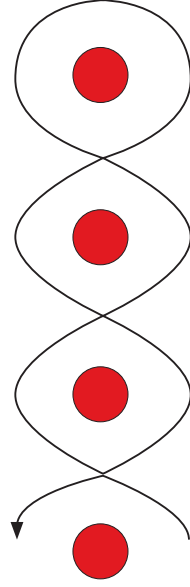
Jednoduchý slalom



Z-020

Z-021

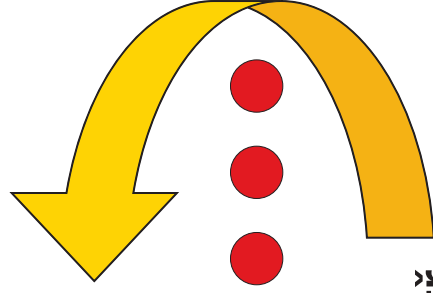
Slalom tam a zpět



Z-019

Spirála  
doleva

Pes  
uvnitř





Z-023

### Z-023 Typ A – Stop – Pes okolo psovoda – Stop

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Pes oběhne psovoda zepředu a poté opět usedá u nohy psovoda. Psovod zůstává stát po celou dobu cviku (tj. nehýbe nohama).

Dílčí část	Hlavní cvik
sed	
pes okolo psovoda	x
sed	



Z-024

### Z-024 Typ A – Stop – Jeden krok vpřed – Stop

Tým zastaví u karty v místě pro vykonání cviku a zaujme základní pozici. Na povel psovoda tým postoupí o jeden krok vpřed a zaujímá základní pozici.

Dílčí část	Hlavní cvik
sed	
1 krok	
sed	



Z-025

### Z-025 Typ A nebo B – Předsednutí – Jeden krok zpět

V místě pro provedení cviku dává psovod psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky vzad v přímém směru, ale přitom nesmí korigovat úkrokem do strany pozici psa. Poté co pes zaujme pozici před psovodem, udělá psovod jeden krok vzad, pes jej následuje a znovu usedá před psovodem. Během předsednutí a během provádění cviku z doplňkové karty nesmí psovod pohybovat nohama.

K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

Dílčí část	Hlavní cvik
2 x předsednutí	x
následování kroku zpět	
ukončení D0a–d	



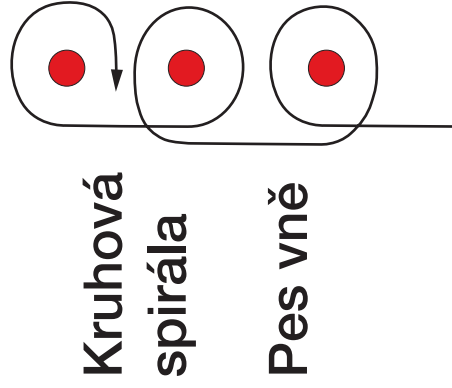
Z-026

### Z-026 – Kruhová spirála – Pes vně

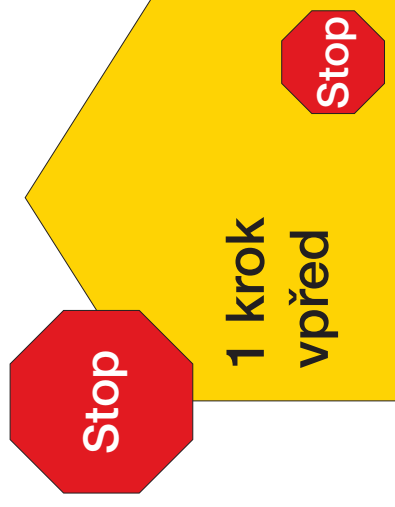
Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozstupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým míjí kartu i kužely po své pravé straně (ve směru hodinových ručiček, pes u nohy psovoda). Tým obejde první kužel, pokračuje ke druhému, který též obejde, a jako poslední obejde třetí kužel v řadě. Směr postupu ze spirály určuje poloha další karty.

Dílčí část	Hlavní cvik
spirála – pes vně X	x
obejít 1. kuželu	
obejít 2. kuželu	
obejít 3. kuželu	

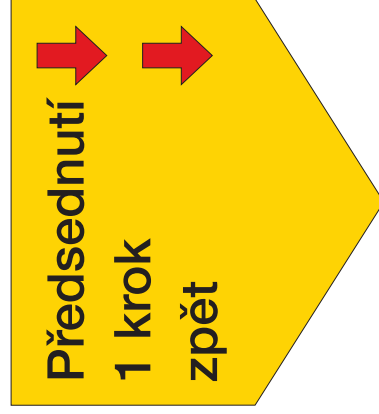
Z-026



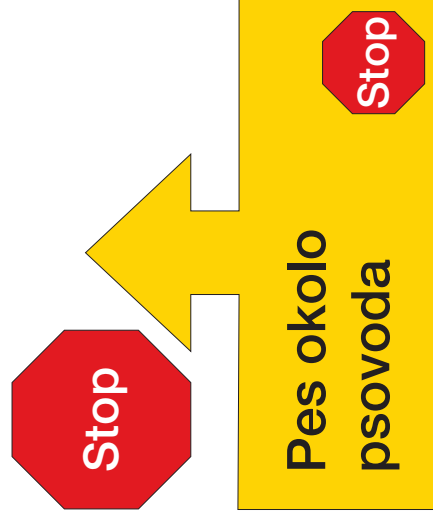
Z-024



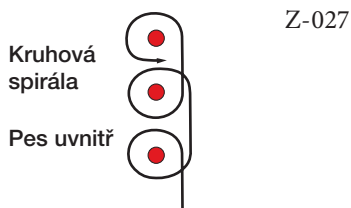
Z-025



Z-023







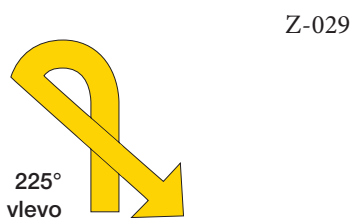
**Z-027 Typ B – Kruhová spirála – Pes uvnitř**  
 Tři kužely jsou rozestavěny v řadě za sebou s rozstupem 1,5 m od sebe. Karta je umístěna před prvním kuželem, viditelná ze směru příchodu týmu. Tým míjí kartu i kužely po své levé straně (proti směru hodinových ručiček, pes u nohy psovoda). Tým obejde první kužel, pokračuje ke druhému, který též obejde, a jako poslední obejde třetí kužel v řadě. Směr postupu ze spirály určuje poloha další karty.

Dílčí část	Hlavní cvik
<b>spirála – pes uvnitř</b>	x
obejití 1. kuželu	
obejití 2. kuželu	
obejití 3. kuželu	



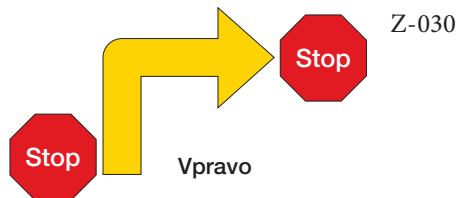
**Z-028 Typ B – 225° vpravo**  
 Tým provede před kartou obrat o 225° doprava. Psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy. Směr chůze k následujícímu stanovišti po dokončení obratu je proto z pohledu původní pozice psovoda doleva.

Dílčí část	Hlavní cvik
<b>225° otočení vpravo</b>	x
<b>pes zůstává u nohy psovoda</b>	x



**Z-029 Typ B – 225° vlevo**  
 Tým provede před kartou obrat o 225° doleva. Psovod provádí obrat na místě. Lehké posuny nohou ve směru obratu jsou povoleny. Pes během provádění cviku zůstává stále u nohy. Směr chůze k následujícímu stanovišti po dokončení obratu je proto z pohledu původní pozice psovoda doprava.

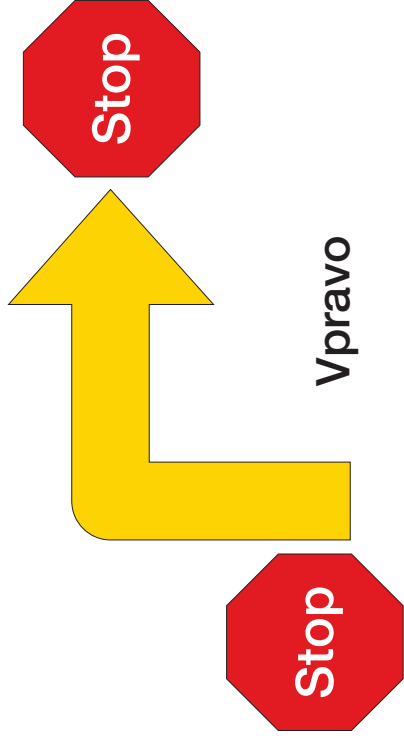
Dílčí část	Hlavní cvik
<b>225° otočení vlevo</b>	x
<b>pes zůstává u nohy psovoda</b>	x



**Z-030 Typ A – Stop – Vpravo – Stop**  
 Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Poté se tým zatočí vpravo, přičemž psovod provede 3 kroky, a následně tým opět zaujme základní pozici.

Dílčí část	Hlavní cvik
základní pozice	
3 kroky nohou	
základní pozice	
<b>obrat vpravo</b>	x

Z-030



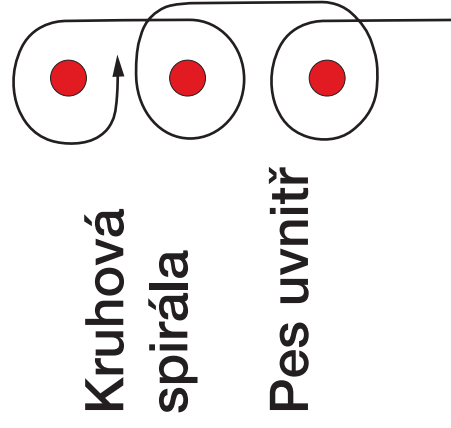
Z-028

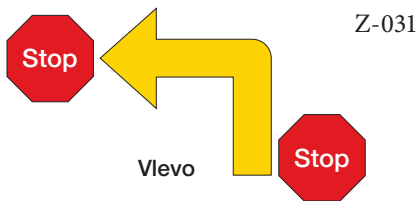


Z-029



Z-027



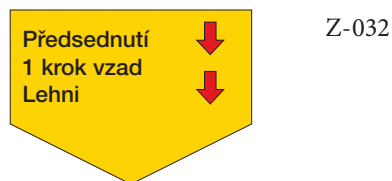


Z-031

### Z-031 Typ A – Stop – Vlevo – Stop

Tým se zastaví před kartou a zaujme základní pozici. Poté se tým zatočí vlevo, přičemž psovod provede 3 kroky, a následně tým opět zaujme základní pozici.

Dílčí část	Hlavní cvik
základní pozice	
3 kroky nohou	
základní pozice	
obrat vlevo	x



Z-032

### Z-032 Typ A – Předsednutí – 1 krok vzad – Lehni

Psovod dává psovi povel k předsednutí. Během pohybu psa (než si předsedne) může psovod udělat až čtyři kroky vzad. Poté co pes zaujme pozici před psovodem, udělá psovod jeden krok vzad, pes jej následuje a poté ulehá před psovodem. Během předsednutí, ulehnutí a během provádění cviku z doplňkové karty nesmí psovod pohybovat nohama. K tomuto cviku je třeba přidat doplňkovou kartu D0a–d.

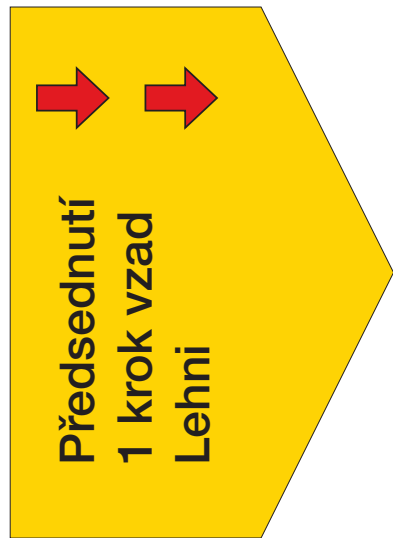
Dílčí část	Hlavní cvik
Předsednutí	
Následování kroku zpět	
Leh před psovodem	
Ukončení D0a–d	



### Smajlík

Pokud je u karty přiložený smajlík, psovod může psa odměnit pamlskem.

Z-032



Z-031

