

## **Pravidla hry Tipuj a poznej Česko**

Hra obsahuje 80 kartiček rozdělených do 5 tematických okruhů (Hrady a zříceniny, Rozhledny a věže, Zámky a kláštery, Hory a vrchy, Magická místa). Každé téma má 16 kartiček, čtyři za 3 body, čtyři za 4 body, čtyři za 5 bodů a čtyři za 6 bodů.

Hra začíná tím, že se na stůl položí 5 balíčků kartiček rozdělených podle témat, a to otázkami dolů. První hráč si zvolí téma a hráč po jeho pravé ruce si vezme vrchní kartičku a vybere jednu z otázek na lícové straně. Pokud první hráč uhodne, vezme si kartičku, pokud ne, karta se vrací dospodu balíčku. Správné odpovědi jsou označené



zeleným kroužkem, nesprávné červeným. Hra se posouvá ke druhému hráči a takto stále dokola až do vyčerpání všech kartiček na stole. Když hráči vyčerpají všechny kartičky, sečtou bodovou hodnotu všech karet, které získali. Hráč, který nasbírá čtyři karty z jednoho tématu se stejnou bodovou hodnotou, obdrží bonusových 5 bodů za každou takovou čtveřici. Vítězí hráč, který nasbírá nejvíc bodů.

